

MANUEL D'INSTALLATION ET D'UTILISATION DU KDS3

Système
Sécurité et Domotique
évolutif

Gardez le contact !

Que vous soyez en vacances, au bureau, en voiture...
... par téléphone fixe ou mobile !

SÉCURITÉ

COMMUNICATION

DOMOTIQUE

X'DOM

www.xdom.fr



• SECURITE :

- Assure la protection des biens et des personnes.
- Déclenche les éléments de dissuasion (simulation de présence) et d'alerte (sirène intégrée et fonction PANIQUE).
- Evolutif jusqu'à 16 détecteurs et 8 télécommandes optionnels qui pourront être raccordés.

• COMMUNICATION :

- Alerte immédiatement sur 4 numéros de téléphone différents d'une alarme intrusion ou d'une alarme technique liée au système.
- Permet d'écouter les bruits suspects dans l'espace protégé.
- Transmet à distance vos commandes Marche/Arrêt des appareils électro-domestiques, chauffage, automatismes et motorisations raccordés.

• DOMOTIQUE :

- Maîtrisez votre environnement à l'aide du clavier de la console et de la télécommande.
- Sans travaux, grâce à votre installation électrique existante, commandez à distance les luminaires, appareils électriques, motorisations et automatismes (voir modules optionnels).
- Evolutif jusqu'à 256 applications.

SOMMAIRE

MANUEL D'INSTALLATION

DESCRIPTION

INSTALLATION

MANUEL D'UTILISATION

UTILISATION

INFORMATIONS

REGLES DE SECURITE

Les réparations apportées au système ne doivent être effectuées que par un Centre de Service autorisé par X'DOM (consultez votre revendeur).

L'alimentation ne doit pas être ouverte, elle comprend des composants sous tension qui sont dangereux.

Si vous constatez des problèmes dans l'alimentation, vous devez mettre le système hors service et prendre contact avec votre revendeur.

Le système X'DOM KDS3 doit être utilisé dans un environnement sec. Eviter les lieux ayant des températures extrêmes (fonctionnement normal entre 0° et 40°C)

Pour l'alimentation électrique du système, utilisez l'alimentation et les piles incluses dans le coffret. Utilisez des piles alcalines. Ne pas utiliser de piles rechargeables.



Le câble téléphonique,
le câble pour détecteur filaire,
et l'écouteur sont situés
à l'arrière du bloc polystyrène.

Console de sécurité et domotique - SC15



Télécommande
de salon - SH600



Détecteur ouverture porte/fenêtre - DS10



Récepteurs domotiques

LM12



Récepteur lampe
télécommandable
sur prise secteur

de 60 à 300W.

AM12



Récepteur appareil
télécommandable
sur prise secteur

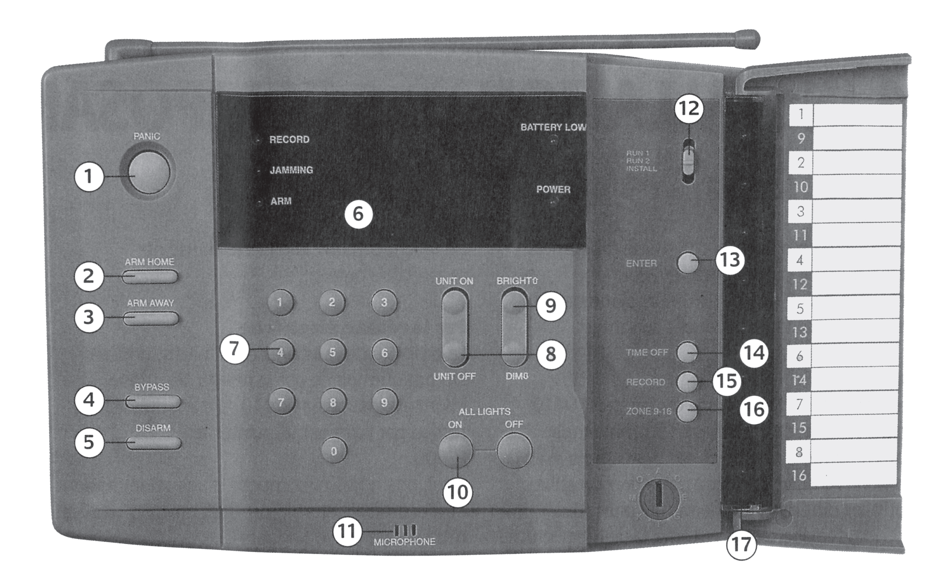
jusqu'à 3500W.

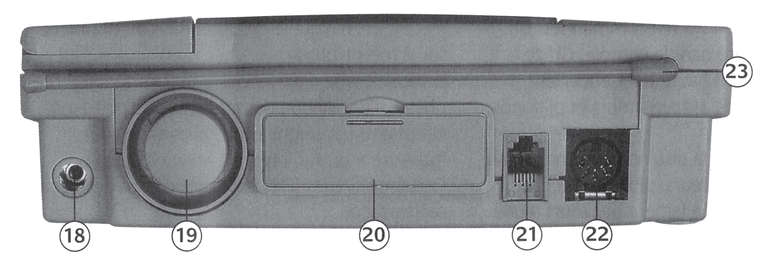
Détecteur de mouvement - MS10



FONCTIONS DE LA CONSOLE

1. «PANIQUE» : déclenchement direct de la sirène et du message d'alarme.
2. «ARMER PARTIEL» : seuls les détecteurs d'ouverture porte/fenetre sont actifs.
3. «ARMER TOTAL» : tous les détecteurs sont actifs.
4. «BYPASS» : passer outre un détecteur hors service (armement forcé).
5. «DESARMER» : désactive l'alarme après avoir entré le code pin.
6. Affichage des états (voir ci-dessous).
7. Clavier.
8. Commande MARCHE / ARRET des récepteurs domotiques.
9. Commande VARIATION des luminaires.
10. Commande globale lumières et appareils
11. Microphone amplifié et écoute à distance
12. Sélecteur de mode :
    - *«Marche 1» :* *Position sans carillon d'accueil*
    - *«Marche 2» :* *Position avec carillon d'accueil*
    - *«Installation» :* *Position de réglage*
13. «ENTRER» : validation
14. «ANNULATION» : Tempo de simulation de présence
15. «ENREGISTRER» : Enregistrement des messages
16. «ZONE» : sélection d'affichage des détecteurs 9 à 16.
17. Code lettre de la centrale
18. Entrée de connexion pour détecteur câblé + connexion de casque d'écoute.
19. Sirène d'intensité 95 dB.
20. Compartiment de la pile.
21. Branchement du téléphone.
22. Branchement de l'alimentation - PS500.
23. Antenne de réception radio.





Réf. : SC15

AFFICHAGE DES ÉTATS

«ENREGISTRER»

Allumé (position «installation»)
Enregistrer votre annonce de 12 secondes.

Allumé (position «Marche 1» ou «Marche 2»)
La console est en mode de lecture du message.
Ecouter le message en utilisant l'écouteur.

«ANTI-BROUILLAGE»

Allumé - Un signal radio perturbateur de plus de 20 secondes est détecté par la console. Elle vous avertit par téléphone du défaut technique général.

Clignotement rapide - Le signal perturbateur a disparu.
Le clignotement persiste jusqu'au désarmement de la console.

«ARMER»

Allumé - La console est armée en mode total ou partiel.

Clignotement lent - Signale un détecteur est hors service.
(Dans ce cas, la console ne peut pas être armée).

Clignotement rapide - La console est, ou a été, en état d'alarme (mémoire d'alarme).

«BATTERIE BASSE»

Allumé - La pile d'alimentation de la console est trop faible pour assurer un fonctionnement correct. Changer de pile.

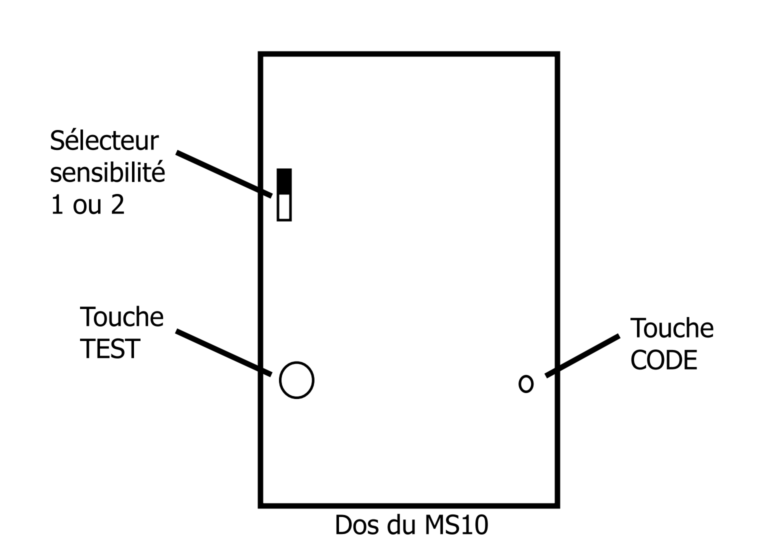
«ALIMENTATION»

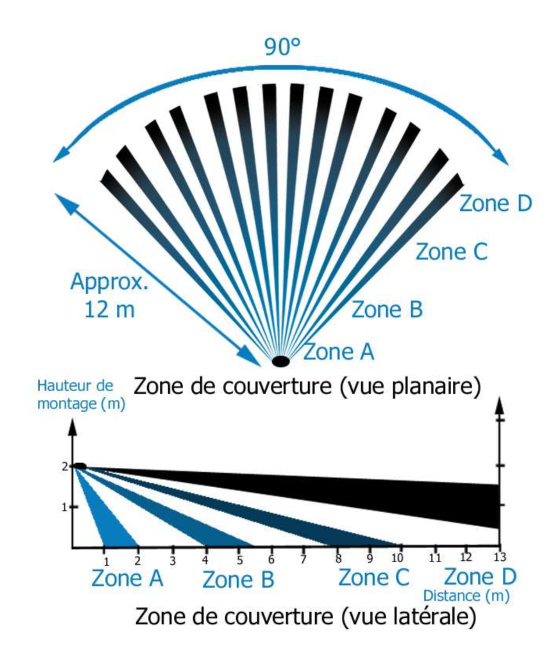
Allumé - Secteur présent. Le boitier d'alimentation fonctionne.

Détecteur de mouvement Infrarouge

Réf. : MS10







Le détecteur de mouvement peut être placé jusqu'à 15 mètres de la console de sécurité

- Détection de mouvement dans sa zone de couverture pour déclenchement d'alarme.

- Plaque de fixation pour montage en angle ou sur surface plane.

Conseils :
- Ne pas placer le détecteur à côté d'une source de chaleur (convecteur, surface vitrée).
- Placer de préférence le détecteur perpendiculaire au parcours des intrus
- Détection optimale à 1,80 m du sol.
- Ne pas croiser les champs de détection avec 2 détecteurs de mouvement (MS10).

Fonction du sélecteur de sensibilité

1 : Déclenchement immédiat
déclenchement d'alarme à la première détection de mouvement
Ce mode est utilisé lorsqu'une grande sensibilité est recherchée.

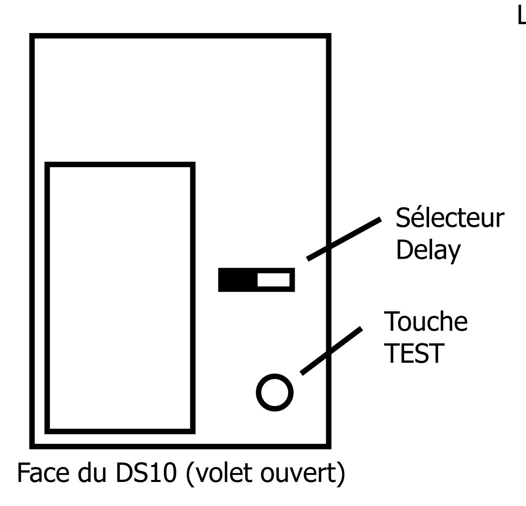
2 : Déclenchement retardé
déclenchement uniquement si 2 mouvements ont été détectés consécutivement.

Ce mode est utilisé lorsqu'une sensibilité normale est recherchée ou s'il y a présence d'animaux domestiques de petite taille.

Le détecteur d’ouverture de porte/fenêtre - 4

Détecteur d’ouverture de porte/fenêtre





Face du DS10 (volet ouvert)

La distance entre les deux aimants ne doit pas dépasser 5 mm
Aligner les flèches présentes sur les aimants



Le détecteur d’ouverture peut être placé jusqu’à 15 mètres de la console de sécurité

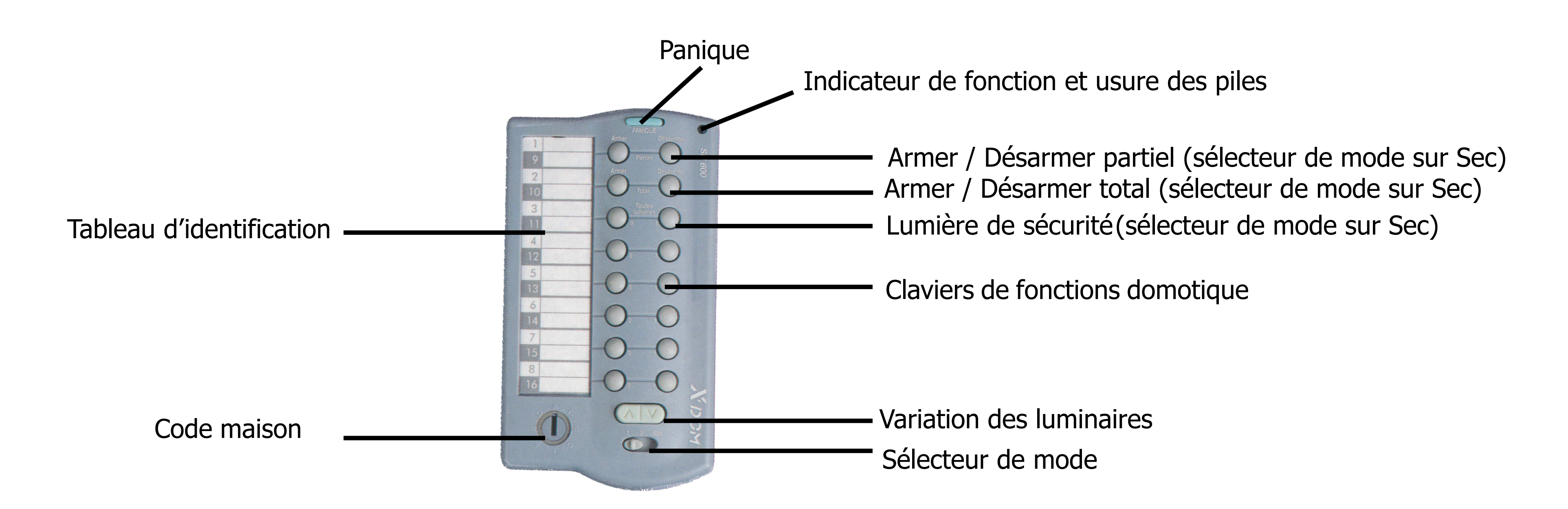
- Détection d’ouverture de porte ou de fenêtre pour déclenchement d’alarme.
- Avertissement sonore d’ouverture de porte possible.

Sélecteur DELAY
A garder sur position MIN

Conseil : Pour protéger plusieurs portes ou fenêtres avec un seul détecteur,

Utiliser des détecteurs magnétiques de type N.C. (normalement fermé)
Brancher les en série, d’une porte ou d’une fenêtre à l’autre (avec un câble 2 fils).
Connecter ensuite les deux extrémités de la boucle au détecteur.

Télécommande de sécurité et domotique - 5



La télécommande de sécurité et domotique est opérationnelle jusqu'à 25 mètres de la console de sécurité

- Commande à distance (Allumer / Eteindre ou faire varier) les unités 1 à 8 - (sélecteur de mode sur 1).
- Commande à distance (Allumer / Eteindre ou faire varier) les unités 9 à 16 - (sélecteur de mode sur 2).
- Arme et désarme la console. Commande groupée de toutes les lumières - (sélecteur de mode sur «sec»).
- Touche panique.

Conseil : Cette télécommande permet d'armer et de désarmer votre système de sécurité de manière directe (sans code PIN), Il est donc très important de ne pas la laisser en vue lors de votre départ.

Les récepteurs domotique du coffret - 6

Module appareil électrique

Réf. : AM12

Nommez le récepteur (ex A1).



Branchez l'appareil sur le récepteur.



Branchez l'ensemble sur une prise de courant.



Nota : Mettre l'interrupteur de l'appareil en position marche

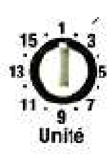
Puissance : 3500 W
Secteur : 230V - 50Hz~
Capacités

Appareil	: 3500W
Lampe	: 500W
Halogène	: 500W
B tension	: 400W
Moteur	: 1A
Charge	: 10A
VARIATION	: NON



CODE LETTRE doit être identique à votre centrale





CODE UNITE correspond à la touche de commande du clavier et de la télécommande.

Module Lampe

Réf. : LM12

Nommez le récepteur (ex A1).



Branchez la lampe sur le récepteur.



Branchez l'ensemble sur une prise de courant.



Nota : Mettre l'interrupteur de la lampe en position allumé

Puissance : 60 à 300 W
Secteur : 230V - 50Hz~
Capacités

Lampe	: 60 à 300W
Halogène	: NON
B tension	: NON
Moteur	: NON
Charge	: NON
VARIATION	: OUI



CODE LETTRE doit être identique à votre centrale





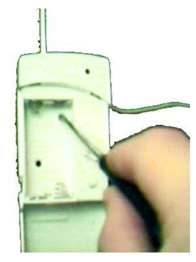
CODE UNITE correspond à la touche de commande du clavier et de la télécommande.

MAINTENANT, PROCEDONS A L'INSTALLATION PAGE SUIVANTE >

Pour une portée optimale, ne pas installer les éléments à proximité de gros objets métalliques (radiateur, cuisinière, ordinateur, télévision, etc.)

1) Le détecteur d'ouverture de porte / fenêtre

- Fixez le détecteur

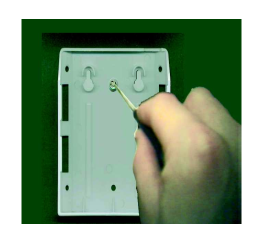


- Placez les piles type AA (LR06)
- Installez les aimants



2) Le détecteur de mouvement

- fixez la plaque de fond



- placez les piles type AA (LR06)
- glissez le détecteur dans la plaque de fond (support)



3) La télécommande

- Placez les piles type AAA (LR03)
- Positionnez le code LETTRE à l'identique de celui de la console et des récepteurs



4) La Console

- Placez la pile 9V type A



- branchez la prise secteur





- branchez la prise téléphone gigogne **directement sur la prise murale.**

Tout autre appareil téléphonique doit être branché à l'arrière de la prise gigogne

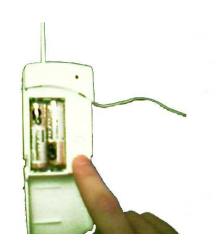






1 Placez la console en mode «INSTALL»





2 Initialisez les détecteurs

- Appuyez sur la touche «test»

  ou

- Déplacez-vous dans la zone couverte par le détecteur de mouvement (MS10)

  ou

- Ouvrez la porte ou la fenêtre sur laquelle est fixée le détecteur d'ouverture de porte/fenêtre (DS10)

La console émet un bip et allume un témoin de zone par détecteur. Les témoins de zone de 9 à 16 sont visibles en appuyant sur la touche 9-16(16)

ATTENTION :
Si la console ne réagit pas, appuyez sur la touche «Code» à l'aide d'un stylo jusqu'à l'allumage du témoin de zone.



3 Initialisez la télécommande

- Appuyez sur la touche «ARMER» de la télécommande.

La console émet un bip de confirmation.



4 Placez votre centrale sur «MARCHE 1»

Votre système fonctionne

Il ne reste qu'à régler la transmission téléphonique (voir réglages page 9)

Il est impératif de programmer 4 numéros de téléphone. A défaut, mémorisez le même numéro.
Les 4 positions mémoires doivent être occupées. Les numéros d'urgence (ex. police) sont interdits sauf autorisation.

PROGRAMMATION DES NUMEROS DE TELEPHONE

1 Placez le sélecteur de mode (12) sur «INSTALLATION»
2 Tapez votre code PIN (par défaut 0000), puis appuyer sur «ENTRER»
3 Programmez le premier numéro de téléphone, puis appuyez sur «ENTRER»
4 Déterminez l'ordre de mémorisation des numéros en appuyant sur 1 pour le premier numéro, sur 2 pour le second numéro, etc..., double bip de confirmation.
5 Répétez les étapes de 2 à 4 pour les autres numéros.

NOTA : Cas avec standard téléphonique, reprendre depuis l'étape 3 :
Appuyez sur 0, puis sur «ZONE 9-16», ZONE 9-16 correspond à une pause.
Composez le numéro puis appuyer sur «ENTRER», reprendre la programmation à l'étape 4.

NOTA : Vous pourrez reprogrammer les positions mémoires à n'importe quel moment. Les anciens numéros seront alors effacés automatiquement.

ENREGISTREMENT DU MESSAGE

• Placez le sélecteur de mode(12) en position «INSTALLATION».
• Tapez votre code PIN(par défaut 0000)
• Appuyez sur la touche «ENREGISTRER»
• Enregistrez votre annonce de 12 secondes(max) en parlant à une distance minimum de 5 mètres du micro de la centrale(11). (le micro est très sensible, respectez la distance !)
• Pour écouter le message enregistré, branchez l'oreillette derrière la console, connecteur (18), positionnez le sélecteur de mode(12) sur marche 1 puis appuyez sur «ENREGISTRER».

NOTA: Lorsque vous êtes appelé par votre centrale, appuyez sur une touche à la fin de votre message pour écouter.
ex. : «Alarme au domicile de Mr X, appuyez sur une touche pour écouter..» Répétez le message en boucle jusqu'à extinction du voyant enregistrement.

REACTION DU DETECTEUR DE MOUVEMENT

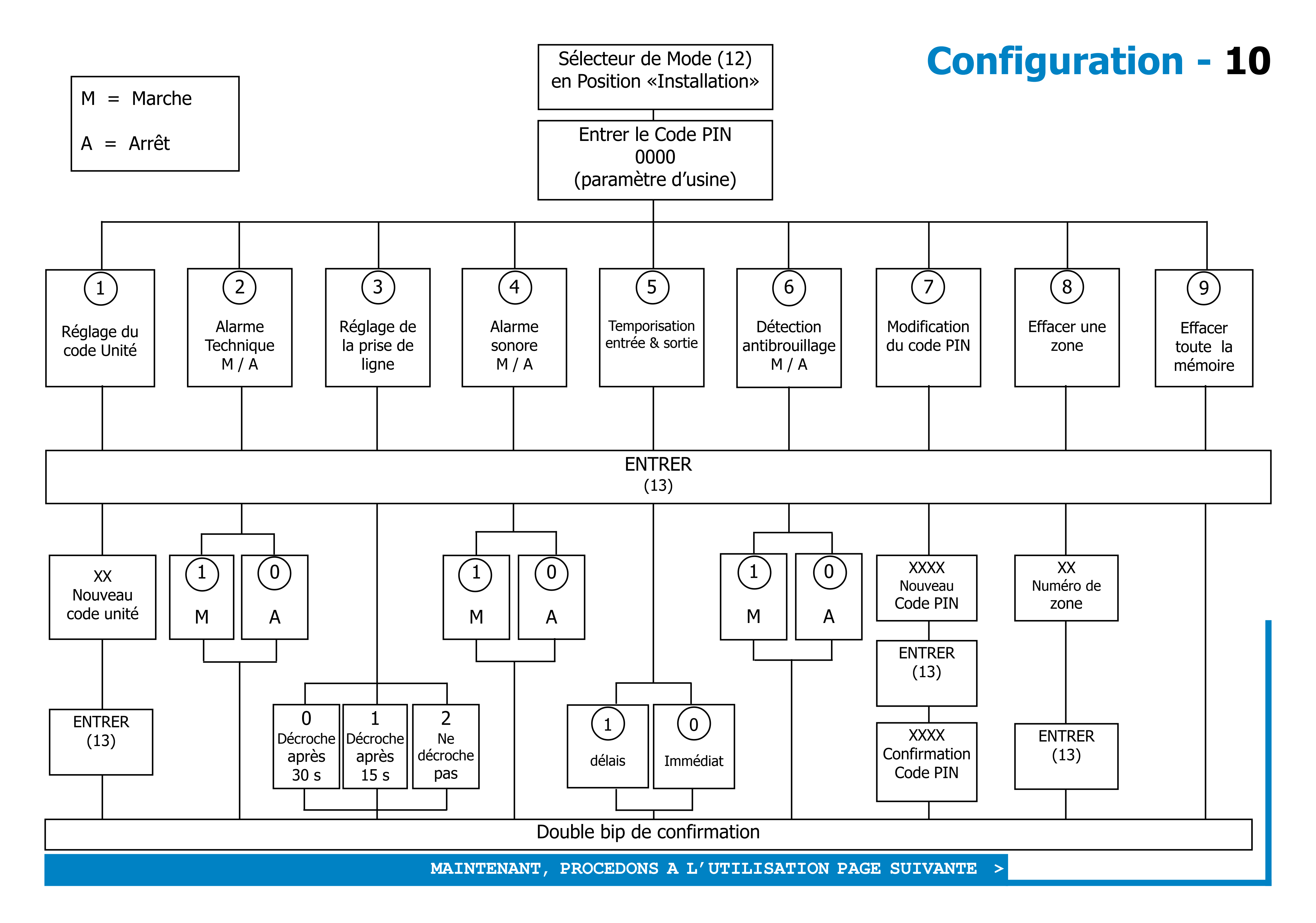
Vous ne pouvez pas vous baser sur l'activité du voyant du détecteur pour tester sa sensibilité; Ce voyant est un témoin de transmission vers la centrale et non de détection.

Afin d'économiser les batteries du détecteur, celui-ci transmet les detections à la centrale uniquement après une période d'inactivité.

Utilisation du tableau de configuration (ci-contre), Exemple : Activer ou Désactiver la sirène

1. Placez le sélecteur de mode(12) en position installation.
2. Entrez votre code pin personnel, suivi du numéro 4.
3. Appuyez sur «ENTRER», puis :
   Pour activer la sirène --> sur la touche 1, double bip de confirmation.
   Pour désactiver la sirène --> sur la touche 0, double bip de confirmation.

Pour toute autre configuration (Code PIN, etc...) de ce type, reportez vous à la page suivante.



MAINTENANT, PROCEDONS A L'UTILISATION PAGE SUIVANTE >

Fonctions de sécurité
Lorsque vous quittez votre domicile, appuyez sur la touche «armer total» de la télécommande. Tous les détecteurs seront actifs.
La nuit, vous pouvez surveiller uniquement les portes et fenêtres en utilisant la touche «armer partiel».

Armer l'alarme sur le clavier de la console

Le paramétrage de la console (immédiat ou temporisé) est effectué à l'aide du **Tableau de Configuration** page 10.

a) Console paramétrée en mode «déclenchement immédiat» :

- l'armement par la touche «armer total» de la console est effectué après un délai de 1 minute.
- l'armement par la touche «armer partiel» de la centrale est effectué immédiatement.

b) Console paramétrée en mode «déclenchement temporisé»:

- l'armement par la touche «armer total» de la console est effectué après un délai de 1 minute.
- l'armement par la touche «armer partiel» de la console est effectué après un délai de 1 minute.

Pendant le délai d'armement à partir de la console (1 minute), la centrale émet des bips réguliers.

En cas de déclenchement d'alarme
Vous êtes appelé par votre console. Vous entendez en boucle le message que vous avez pré-enregistré.

Pour écouter pendant 1 minute ce qui se passe chez vous, appuyez sur n'importe quelle touche du téléphone **à la fin du message**.

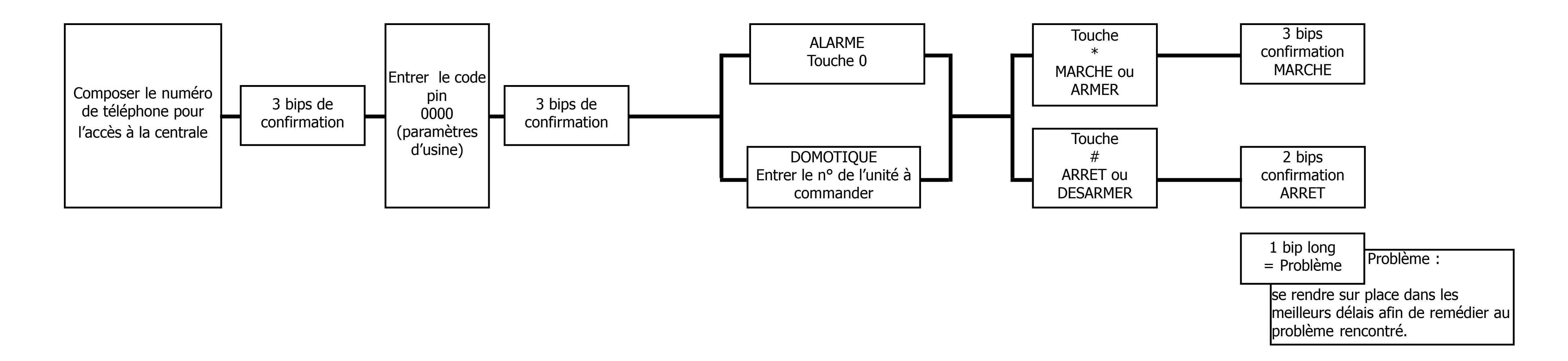
Lorsque la connexion est terminée, la sirène est réactivée pendant quatre minutes.

Suite à un déclenchement d'alarme, vous devez impérativement appuyer sur la touche «désarmer total». Vous pouvez ensuite réarmer comme indiqué plus haut.

Si vous désirez désarmer la console à distance, attendez 2 minutes après la fin de l'écoute à distance et procédez comme indiqué sur le schéma de la page suivante.

En cas de malaise ou d'agression
Appuyez sur la touche «panique». La console compose alors le premier numéro de la liste. En cas de non réponse (par exemple si c'est votre propre numéro), elle compose le suivant et ainsi de suite. La personne appelée peut écouter ce qui se passe chez vous.

Commande à distance par téléphone (alarme et domotique)



Commande à distance des fonctions domotiques par la console

Commande manuelle d'un module à partir de la console

Vous pouvez commander individuellement les modules X'DOM à partir du clavier de la console SC15 :

- Pour allumer, composez sur le clavier le code unité du module à commander, puis appuyez sur la touche unité I.
- Pour éteindre, composez sur le clavier le code unité du module à commander, puis appuyez sur la touche unité O.
- Pour faire varier une lampe, composez sur le clavier le code unité du module à commander, puis utilisez la touche (9) de la console.

Commande manuelle de tous les modules

«Toutes lumières allumées» : Tous les modules lampes sont activés. (touche 10 de la console, même famille)

«Toutes lumières éteintes» : Tous les modules lampes et appareils sont désactivés. (touche 10 de la console, même famille)

Informations complémentaires sur les modules domotiques page 6

Actions domotiques éffectuées par la console sécurité et domotique

Fonction souhaitée	Adresses domotiques	Quand vous armez la centrale	Intrusion détectée	Quand vous désarmez la centrale
Lumière de sécurité	A1 (adresse de la console)	Clignote 1 fois	Toutes les récepteurs domotiques (code lettre A) clignotent pendant 4 minutes. Les récepteurs domotique pour appareils (code lettre A) sont éteints.	Eteint
Indicateur d'état	A2	Allumé		Eteint
Chauffage	B2	Eteint		Allumé
Sirène externe	B1		Activée pendant 4 minutes.	Désactivée
Sirène courant porteur	A16		Activée pendant 4 minutes.	Désactivée

Résumé des temporisations de chaque élément

Le paramétrage de la console (immédiat ou temporisé) est effectué à l'aide du **tableau de Configuration** *page 10.*

Console paramétrée en mode :	«déclenchement immédiat»	«déclenchement temporisé»
- L'armement par la touche «armer total» de la centrale	Effectué immédiatement	Effectué après un délai de 1 minute
- L'armement par la touche «armer partiel» de la centrale	Effectué après un délai de 1 minute	Effectué après un délai de 1 minute
- L'armement par la touche d'une télécommande	Effectué immédiatement	Effectué après un délai de 1 minute
- Le déclenchement par un détecteur de mouvement	Active imédiatement l'alarme	Active l'alarme après 30 secondes

Le détecteur porte / fenêtre réagit indépendamment du paramétrage.

Le transmetteur téléphonique

Dès que l'intrusion est détectée:
- La console empêche toute communication des téléphones connectés à la sortie téléphonique de la prise gigogne.
- Le transmetteur appelle un à un les 4 numéros de téléphone enregistrés:
    - Un répondeur décroche :
      Le répondeur enregistre le message, puis la centrale raccroche pour composer le numéro suivant.
    - Vous décrochez et validez l'appel, en appuyant sur une touche :
      La centrale passe alors en écoute active environ 1 minute, puis raccroche.

La transmission téléphonique sera effectuée sur les 4 numéros, jusqu'à validation d'un des appels.

Fonction d'alarme technique

La console peut être paramétrée (voir page 9) pour vous communiquer par téléphone :
- Un défaut technique sur un des détecteurs,
- Une activation du système anti-brouillage.

Vous recevez alors le message suivant: «*Ceci est une alarme technique du système de sécurité X'DOM, merci de vous reporter aux informations mentionnées sur les étiquettes adhésives qui vous ont été fournies.*»

Utilisation d'autres détecteurs câblés

Vous pouvez utiliser le câble de contact d'alarme fourni pour:
- Ajouter une ou plusieurs détections se trouvant à des zones de détection hors de la portée radio,
- Ajouter un détecteur (auto-alimenté et équipé d'une sortie contact sec NF (relais libre de potentiel avec un contact fermé au repos).
  Ex: *détecteurs de gaz, hors gel, niveau de pompe, etc.*

L'état du contact filaire est visible sur l'indicateur de zone 16 de la centrale. Cette zone est maintenant occupée par le contact filaire.

Fonction simulation de présence

Le détecteur de bris de glace crépusculaire optionnel (réf.:GB10) permet de déclencher une simulation de présence à la tombée de la nuit. Une fois que le détecteur est reconnu par la console (bouton test du détecteur de bris de glace), celle-ci commence à enregistrer le temps de simulation de présence. Pour confirmer la durée souhaitée, appuyez sur la touche «ANNULATION» de la centrale.

Quand la centrale est armée, à la tombée de la nuit, la centrale envoie automatiquement des ordres d'allumage et extinction pour 2 adresses domotiques (A3 et A4, si votre centrale est paramétrée sur A1).

Télécommande porte-clés - KR21AL

Indicateur de fonction et usure des piles
Commande à distance le système d'alarme
Allume les lampes de sécurité
Fonction panique
(les 2 boutons simultanément)

Sirène déportée - PH10



Se branche sur n'importe quelle prise secteur.

95 Db.

Sans fil.

Sirène déportée - PH7208



Se branche sur n'importe quelle prise secteur.

105 Db.

Sans fil.

Détecteur d'ouverture de porte/fenêtre supplémentaire - DS10

Détection d'ouverture de porte ou de fenêtre pour déclenchement d'alarme.

Carillon d'ouverture
de porte (mode MARCHE2).





Détecteur de mouvement supplémentaire - MS10

Détection de mouvement dans sa zone de couverture pour déclenchement d'alarme.

Plaque de fixation pour montage en angle ou sur surface plane.

90°
Approx. 12 m
Zone A
Zone B
Zone C
Zone D
Zone de couverture (vue planaire)
Hauteur de montage (m)
Distance (m)
Zone de couverture (vue latérale)



Détecteur de bris de glace crépusculaire - GB10

Détection acoustique de bris de glace.

Détection crépusculaire pour simulation de présence

Simulation de présence sur 2 lampes
alternativement pendant un temps déterminé.



Produits optionnels domotique - 16

Les émetteurs X'DOM radio (sans fil)

Commande murale
SS13
Commande 3 adresses
Touches de variation



Télécommande Porte-clés
KR19DO
Commande 2 adresses
Touches de variation



Détecteur de mouvement mural et miniature
MS13
Détection de présence et ensoleillement combinaison possible des 2 détections (allumer uniquement la nuit).
Extinction par minuterie réglable de 1 minute à 4 h.



Télécommande universelle
DOM801
Commande les modules domotique et 7 appareils audiovisuels (TV, VCR, SAT, CBL, CD et 2 AUX).
Fonction "apprentissage" incluse.





Les outils de programmation et de gestion



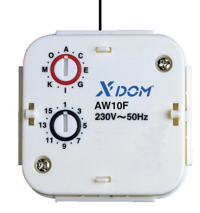


Courant 220 V / 50 Hz

Réveil Programmateur
MT10
Commande 8 appareils (4 + 4 par sélecteur).
Programmation journalière 4 appareils
(4 actions par jour/adresse).
Simulation de présence.

Interface programmable pour PC
CM11
Programme et commande les modules domotique (logiciel PC pour WINDOWS en français fourni).
Jusqu'à 256 applications

la gamme de récepteur X'DOM



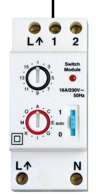
Interrupteur mural
AW10
Récepteur tout ou rien
pour néon et ventilateur
jusqu'à 500W.



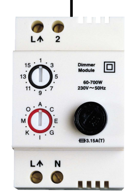
Variateur mural
LW10
Récepteur variateur
pour plafonnier
de 60 à 500W.



Commande de volet
SW10
Récepteur tout ou rien
et positionnement précis
pour volets, stores et écrans motorisés.



TéléContacteur Rail-DIN
AD10
Tout ou rien
pour circuit appareils
jusqu'à 16A.



TéléVariateur Rail-DIN
LD11
Récepteur variateur
Pour circuit lampes
de 60 à 700W.



Module relais
UM7206
Récepteur contact sec
pour portail et porte de
garage. 5A sous 24VDC.

La console (SC15) ne fonctionne pas
Vérifier que le voyant lumineux «ALIMENTATION» sur la console est allumé. Sinon vérifier que le bloc prise est bien branché sur une prise de courant alimentée et que la prise DIN est branchée sur la console.
Vérifier que le sélecteur de mode (12) est sur la position MARCHE 1 ou MARCHE 2.
Si vous pouvez commander le système à partir de la console. (ex: touche ARMER), vérifier alors la télécommande.

La télécommande (SH600) de salon ne fonctionne pas
Vérifier que le voyant lumineux de la télécommande s'allume franchement quand vous appuyez sur (ARMER). Sinon remplacer les piles.
Procéder à nouveau à la reconnaissance de la télécommande par la console.

La télécommande(KR21) porte clés (optionnelle) ne fonctionne pas
Vérifier que le voyant lumineux de la télécommande s'allume franchement quand vous appuyez sur (ARMER). Sinon remplacer les piles.
Procéder à la reconnaissance de la télécommande par la console.
Si le problème persiste, réinitialisez la télécommande comme suit :
Maintenir appuyé la touche ARMER de la télécommande pendant 5 secondes. Relâcher le bouton. La diode rouge vous signale que la télécommande est à nouveau opérationnelle. Procéder à la reconnaissance de la télécommande par la console.

Un voyant de zone clignote lentement
Un des détecteurs n'a plus de communication avec la console depuis une longue période :
Vérifier les piles du détecteur concerné.
Eventuellement, effacer la zone en défaut (Tableau de configuration - page 10) et procéder de nouveau à la reconnaissance du détecteur par la console. (Mise en service - page 8)

Un voyant de zone clignote rapidement
Vous avez appuyé sur la touche BYPASS(4) pour activer la console bien qu'un problème ait été signalé. Remédier à la cause du problème (fermer la fenêtre, remplacer les piles, refaire l'initialisation, etc.) pour activer à nouveau ce détecteur.

Une des télécommandes est perdue ou cassée
Réinitialiser tous les détecteurs et télécommandes restants.
(Tableau de configuration - page 10)

Un des détecteurs est perdu ou cassé
Effacer la zone affectée à ce détecteur.
(Tableau de configuration - page 10)

Votre code personnel n'est pas reconnu
Contacter votre revendeur.

Signal d'erreur à l'armement
A l'armement de la console, un signal d'erreur est émis si une fenêtre est ouverte ou qu'un détecteur est perdu.
Vérifier que toutes les fenêtres sont bien fermées, (ouvrir et refermer lentement chaque fenêtre en vérifiant le voyant du détecteur).
Réarmer la console.

Signal lent et répétitif à l'armement
La sortie temporisée est active, vous avez 1 minute pour quitter les lieux.
Après 1 minute le signal s'arrête et l'alarme est activée.
Vous pouvez activer ou désactiver ce mode (Tableau de configuration - page 10)

L'éclairage de sécurité reste allumé à l'armement
La sortie temporisée est active, vous avez 1 minute pour quitter les lieux.
Après 1 minute l'éclairage de sécurité est éteint et l'alarme est activée.
Vous pouvez activer ou désactiver ce mode (Tableau de configuration - page 10)

Après l'armement, un module s'allume automatiquement
Vérifier que l'adresse du module n'est pas une adresse de fonction utilisée par la centrale pour : les lumières de sécurité, l'indicateur d'état, le chauffage ou encore la sirène externe (voir page 13).

La console (SC15) n'appelle pas les numéros de téléphone
Vérifier la connexion téléphonique.
N'utiliser que les connexions téléphonique livrés avec le kit.
Vérifier à l'aide de l'écouteur fourni que vous avez bien enregistré le message personnel d'alarme:
Branchez l'écouteur dans l'entrée de connexion (18).
Vérifier que le sélecteur de mode (12) est sur la position MARCHE 1.
Appuyer sur la touche ENREGISTRER (15).
Si vous entendez deux bip, procéder à nouveau à l'enregistrement de votre message personnel (Réglages - page 9)

Le détecteur porte fenêtre (DS10) ne fonctionne pas
Le bouton test du détecteur déclenche la centrale :
Vérifier que le détecteur est en position «Delay MIN».
Vérifier que les fils entre le contacteur et l'émetteur sont bien serrés.
Resserrer les vis si nécessaire.
Le bouton test du détecteur ne déclenche pas la centrale :
Changer les piles du détecteur.
Eventuellement effacer la zone en défaut (Tableau de configuration - page 10)
et procéder de nouveau à la reconnaissance du détecteur par la console.
Si le problème persiste, contacter votre revendeur.

Le détecteur de mouvement (MS10) engendre une fausse alarme
Eviter d'installer le détecteur près d'un endroit ensoleillé ou d'une source de chaleur (radiateur par exemple). Vérifier le réglage de sensibilité : position 1 pour déclenchement immédiat, position 2 pour déclenchement sequentiel (voir page 3)

RECAPITULATIF DES CARATERISTIQUES TECHNIQUES DES COMPOSANTS DU COFFRET

	SC15	**SH600**	**MS10**	**DS10**
Secteur	**230V - 50Hz**			
Niv de sécurité	65536	65536	65536	65536
Frequence		433,92Mhz	433,92Mhz	433,92Mhz
Puiss	95dB			
Portée champ libre		30m	30m	30m
Détection			12m 90°	porte / fenetre
Piles	9V - 6LR61	4x LR03 AAA	4x LR06 AA	2x LR06 AA
Dimension	135x195x60	120x70x25	120x75x42	85x55x20

	AM12	**LM12**
Secteur	**230V - 50Hz**	**230V - 50Hz**
Installation	**prise**	**prise**
Variation	**NON**	**Triac**
Adressage	**roues codeuses**	**roues codeuses**
capacités		
Appareil	**3500W**	NON
Lampe	500W	**60 à 300W**
Halogène	500W	NON
B tension	400W	NON
Moteur	1A	NON
Charge	10A / 16A	NON
Fusible		
Consommation	<2,5W	<2,5W
Dimension	123x53x34	123x53x34

Déclaration de Conformité CE

UD - UNIVERSEL DOMAVENIR,
1, avenue du Lycée - BP42 - 77872 MONTEREAU,
déclarons sous notre entière responsabilité que les produits suivants:

Le détecteur de mouvement	MS10
Le détecteur d'ouverture de porte/fenêtre	DS10
La télécommande de sécurité	SH600

sont en conformité avec les exigences essentielles applicables et en particulier celle de la directive 1999/5/CE et des normes suivantes :
Article 3.1a :
Norme EN 60 742/06.95 (version Europe)

Article 3.1b :
Norme ETS 300 683: 1997

Article 3.2 :
Normes EN 300 220-1: 1997 et I-ETS 300 440: 1995

Organisme notifié :
Nom : ART
Numéro d'identification : 0165
Procédure suivie : Annexe IV de la Directive 1999/5/EC
Date : 13.12.00

MADE IN RPC

CE